

学生や地域の人々が協力して、データ取得・可視化できるセンサーのプロトタイプを高速でたくさん生み出し、社会課題の解決に挑むことができる場所がスクーミースポットです

スクーミースポットの紹介

- ✓ 全ての人が DX を使いこなすために必要な、ベースリテラシー向上に取り組めるスクーミーツールを活用できます
- ✓ データの取得や可視化に特化し、システムを軽くして扱いやすとした IoT エッジデバイスが収納されています
- ✓ 温度や加速度、振動の計測をしたり、音を鳴らしたりできる様々なセンサーコネクタが収納されています
- ✓ アイデアをカタチにし、知識がなくてもプログラミングができる開発アプリケーションで即開発ができます
- ✓ 課題に対してどうスクーミーツールを使うかをサポートしてくれるチケットで初心者でも安心して取り組みます
- ✓ スポットごとデータを保存し、さらにスポット同士が連動しデータ収集や募集ができるクラウドを利用できます
- ✓ スクーミースポットが設置されている学校同士が交流したり、クルーと話ができるメタバースを利用できます

スクーミースポット
センサーをとりまわす



パソコンプログラミングをします
プレイマット簡単に使えます
センサーをすぐ試せます



学校現場や社会で活用できる単四電池で動く IoT デバイスやセンサーを、高速でたくさん生み出すことができる小型コンピュータやセンサーが入った棚になります

スクーミースポット設置校 / 実証実験参加校

「高等学校情報科強化のための産学官連携推進事業について」という取り組みの事例が文部科学省のホームページにも掲載されています

トロン東京学園中等部・高等学校

理科室・物理室に設置

温度や湿度の変化、加速度のデータ収集に使う



聖徳学園中学・高等学校

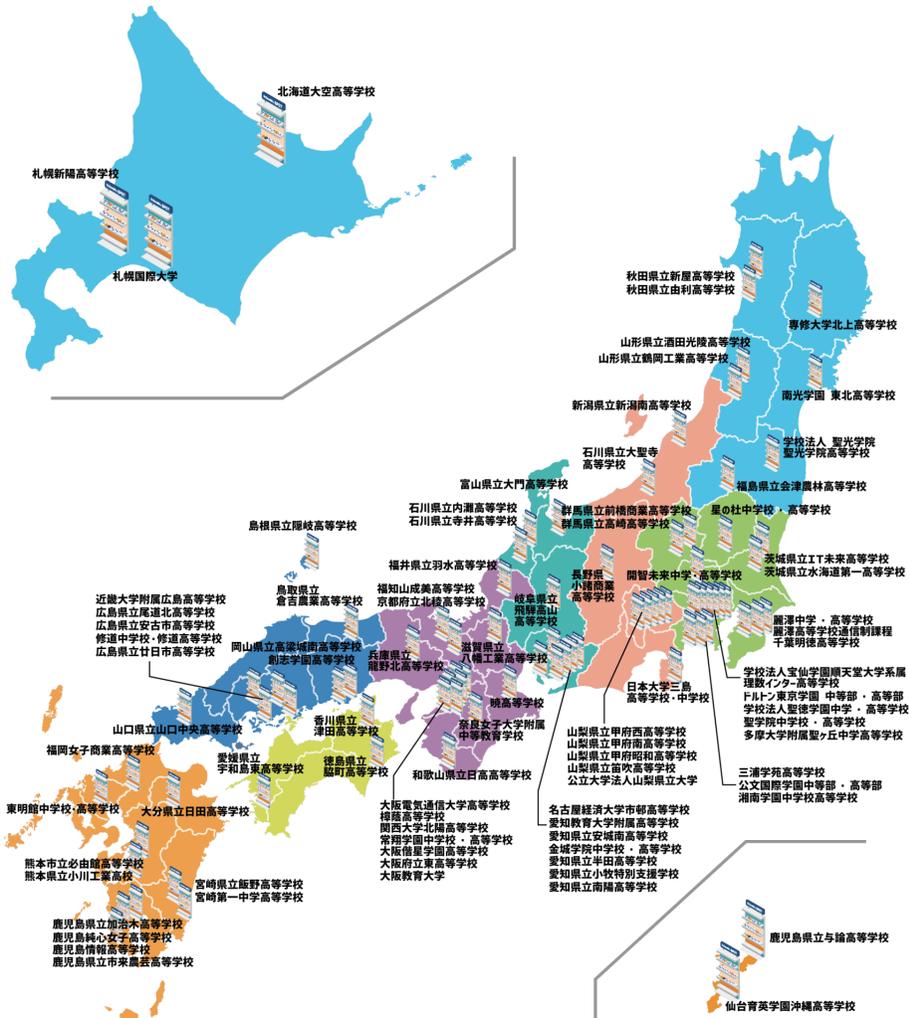
ラーニングコモンズに設置

課題解決のツールとして使う



近隣の小学校・中学校、企業や大学との連携

サービスを開始して3ヶ月間で、日本国内90箇所以上、国外1箇所に設置
国内の高校の図書館や探究ルーム、ファブラボに設置されています



スクーミーツール紹介 センサーコネクタの種類は、30種類以上（現在100種類の開発ラインナップを用意しております）

IoT エッジデバイスであるスクーミーボードに、専用のセンサーコネクタをつなげることで、センシングデータを取ることができます。その結果を Wifi につなげて社会で活用されているアプリケーションとつなげたり、光や音で伝えたりすることができます。

センシングデータ	赤外線	モニター																								
<ul style="list-style-type: none"> 明るさ タッチ 音 磁力 土壌水分 スイッチ 通過 雨 	<ul style="list-style-type: none"> 受信 送信 	<ul style="list-style-type: none"> Aa 文字 / 数値 グラフ イラスト processing ゲーム Unity 																								
<ul style="list-style-type: none"> 温度 加速度 角度 湿度 気圧 	<ul style="list-style-type: none"> 距離 水温 人感 振動 	<ul style="list-style-type: none"> 表示器 7SEG OLED 光、音、回転 LED フルカラーLED スピーカー モーター 																								
<p>スクーミーボード</p> <p>Schoomy</p> <p>Wifi</p>																										
<p>スクーミー API (AWS クラウド)</p> <table border="1"> <tr> <td>Google スプレッドシート</td> <td>データベース</td> <td>外部 API</td> <td>アプリ</td> </tr> <tr> <td>オープンデータ</td> <td>センシングデータ</td> <td>気象情報</td> <td>LINE メール Slack</td> </tr> <tr> <td>ファイルストレージ</td> <td>ニュース情報</td> <td>生成 AI</td> <td>Nocode</td> </tr> <tr> <td>画像データ</td> <td>動画データ</td> <td>音声データ</td> <td>Schoomy APP creator</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>ウェブ</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>スクーマースポット fox</td> </tr> </table>			Google スプレッドシート	データベース	外部 API	アプリ	オープンデータ	センシングデータ	気象情報	LINE メール Slack	ファイルストレージ	ニュース情報	生成 AI	Nocode	画像データ	動画データ	音声データ	Schoomy APP creator				ウェブ				スクーマースポット fox
Google スプレッドシート	データベース	外部 API	アプリ																							
オープンデータ	センシングデータ	気象情報	LINE メール Slack																							
ファイルストレージ	ニュース情報	生成 AI	Nocode																							
画像データ	動画データ	音声データ	Schoomy APP creator																							
			ウェブ																							
			スクーマースポット fox																							

例えば

プロトタイプ開発

アイデアをアイデアで終わらせずカタチにして社会で使う！
課題の設定（インタビューなど）60分 開発 20分程度

開発事例) 司書の先生が不在時、本の貸し出し手続きがスムーズに進まず、貸出カードを記入しても情報がすぐに伝わらず、管理が遅れるという課題があります。その課題を解決するために、まずは、貸し出しカードを入れたら、スマートフォンに LINE 通知がいくカード回収箱を開発しました。仕組みとして、紙が入ったことを通過センサーで判断し、指定したメッセージを送ります。この IoT 装置を使っていきながら、フィードバックを繰り返していき、課題解決にチャレンジしていきます。誰もがつくる力を手に入れ、そこからどんな新しい価値をつくるかが大事です。



例えば

データ取得

興味関心のある様々なデータを自分のやり方で取得することができる！
どんなデータを取り、活用するかはアイデア次第！

ex) 陸上部の男子 (大阪府6位)
100m走における前傾区間 (角度が〇〇°というしきい値を設定) の最適位置の研究

ex) 高校2年生の女子
水道代の節約という課題を水道料金や現在の使用量をリアルタイムで把握しかつ先月との比較をするというアプリの開発



社会課題の解決にデジタル技術を活用する高校生を応援しませんか？

御社が取り組んでいる社会課題解決や、目指す社会像の実現を、同じくデジタル技術を活用して新しい価値をつくることで社会課題解決に取り組む高校生や大学生と一緒にいきませんか？！
社会で活躍する企業の先輩方からのテクノロジーの活用方法の説明やプロジェクトと一緒に取り組むことが高校生の応援につながります。

応援方法

スクーミースポット設置の寄贈、スクーミースポットの中のスクーミーツールの寄贈や、出前授業や企業見学の実施など

連絡先

TEL 080-4744-9833 / MAIL go@schoomy.com
株式会社スクーミー
〒400-0015 山梨県甲府市大手 1-2-21 イノベーションベース Soie101

【優秀賞】

株式会社スクーミー (甲府市、代表取締役: 塩島 諒輔)
役員: 3名 従業員: 2名 業務委託6名

<概要>

全国の高校をはじめ小中学校・図書館・企業などに、手軽に高速でプロトタイプ開発やデータサイエンスができる eDIY ステーション「SchoomySPOT (スクーミースポット)」の設置と、そで手にして使うことのできる IoT デバイス (スクーミーボード) の開発・提供・レクチャを通じて、すべての人が DX を使いこなせるために必要なベースリテラシー向上に貢献する

<受賞理由>

専門知識不要でテクノロジーを駆使して自分たちで新たな価値を生み出す「eDIY」という概念のサービスをスピーディーに展開しており、今後の展開と新たなツールの開発に期待したい。