

■作品のテーマ：「切り開いていく」

テーマを設定した理由

私はゲームが好きで登場するナイフをデザインとして書き実際に作り手に持ちたいと思った

過去を断ち切って未来へと進む人へのジュエリー

「卒業」という一つの区切りに不安すら切り裂ける強い物をと考えたナイフという隠し持てる物で秘めている物を表現した

■素材

アイテム1：キュービックジルコニア（赤）、シルバー925

編集：素材を選択した「ねらい」や理由について入力してください。

- ・赤は飛び散る血液（切った物）
- ・シルバーでナイフの鋭さを表す

■加工技術

CAD（EVANCE）

CADでしっかりした形を作りEVANCEを使いナイフの刃に沿うようにしよりデザインした物に近づけたい

■デザイン

デザインの「ねらい」とアイテム選択の理由

- ・私が書いた後期のハイジュエリーで書いた作品の一部を作り作品にして手に持ちたいと思った
- ・アイテムとしては置物。一部だけ作るのであれば本物のサイズ感で作りたい

